

DATI PERSONALI

Nome: Dae Ho Kim
Età: 22
Residenza: Seoul, Corea

CARATTERISTICHE DI B.NET

Azeroth: [Rival.ShowTime](#) (Livello 31 in data 03/11/2005)
Kalimdor: [ShowTime.WeRRa](#)
Razza: Elfi della notte

PER COMINCIARE..

ShowTime ha cominciato a giocare ai giochi per computer all'età di 12 anni, partendo da un gioco chiamato Goindol. Gli ho chiesto che tipo di gioco fosse ed egli mi ha risposto "Non lo so, ma è molto divertente!" [ndt. per chi se lo chiede, è una sorta di "flipper" molto complicato]. Da quel momento in poi, ShowTime ha giocato a molti giochi, ma



sempre per divertimento. E, gradualmente, il suo divertimento si è trasformato in passione e da passione è diventata una vera professione. Come è cominciato tutto quanto?

Un giorno ShowTime è capitato in una sala PC, dove per la prima volta ha visto un professional gamer [ndt. oppure "pro-gamer", cioè giocatore professionista] in azione. Si è seduto per parlarci e giocarci, e da quel giorno ha capito cosa avrebbe voluto fare nella vita. In realtà, non gli ci è voluto molto per realizzare le sue aspirazioni. Entro un mese, all'età di 18 anni, ShowTime era già ufficialmente considerato un professionista di StarCraft. All'epoca, era sponsorizzato, in qualità di professionista di giochi RTS [Real Time Strategy, giochi strategici in tempo reale, in pratica giochi di guerra non a turni, ndt.] da una compagnia coreana chiamata Hanbit Soft. A StarCraft, ha usato il soprannome [Ace]OverMind e ha giocato professionalmente per due anni. Da pro-gamer di RTS, ShowTime aveva l'opportunità di scegliere qualsiasi RTS

avesse voluto. Così, quando uscì Warcraft III (Reign of Chaos, versione beta), ha deciso di provarlo e ormai lo sta giocando da più di due anni [ndt. ormai siamo verso i quattro!!].

Domanda dei fans: Cosa ti piace di Warcraft?

[64AMD]ShowTime: Ho gradito molto l'aggiunta degli eroi.

Domanda dei fans: Come mai hai scelto il nome ShowTime?

[64AMD]ShowTime: perchè volevo che tutti vedessero come le mie partite siano uno spettacolo [ndt. modestino!! Però, ha ragione, basta vederlo giocare!! A proposito, "Showtime" in slang indica il tempo in cui si deve cominciare a fare qualcosa].

VITA DA PRO-GAMER

In qualità di pro-gamer, ci si aspetta che ShowTime i suoi sponsor in tutte le loro leghe professionali e gli eventi "aperti". In media, il nostro gioca approssimativamente più di 15 ore al giorno [ndt. PER I RAGAZZI.. ATTENZIONE!! La vita in Asia è ben diversa da qui!! Intanto, esistono società che pagano per giocare, per cui giocare è di fatto una professione; qui da noi, invece, per giocare non ti paga nessuno, al massimo paghi tu!! Poi, in quanto professione, viene fatta con tutti i criteri della professione, e ciò vuol dire che non è che questi giocatori passino 15 ore di seguito al computer.. costoro fanno almeno 15 minuti di pausa ogni ora di gioco!! Vi faccio notare che, da un punto di vista medico, sarebbe seriamente nocivo giocare così tanto tempo di seguito.. ci sarebbe infatti la possibilità di accumulare estesi danni neuronali.. e ve lo dice un biologo che studia il sistema nervoso!! Insomma, come in ogni cosa, IL TROPPO STROPPIA]. La sua routine giornaliera consiste nello svegliarsi alle 5 di mattina, lavarsi la faccia e le mani [solo?? :D] e cominciare a "cercare" una partita [col sistema b.net, ndt.]. Giocando per tutto il giorno, gli capita anche di mangiare di fronte al computer!! La giornata di solito si conclude alle 10 di sera. A parte il moltissimo tempo che passa a giocare, ShowTime non ha mai avuto un coach o un insegnante che gli desse suggerimenti o gli muovesse delle critiche. Ha sempre imparato a giocare da solo e adesso insegna a giocare agli altri. Alcuni dei suoi ex-allievi sono il ben noto Cherry.Lucifer e FreeDom.WeRRa.

Domanda dei fans: Che cibo preferisci?

[64AMD]ShowTime: Riso.

Domanda dei fans: Il pro-gaming paga bene ed è competitivo?

[64AMD]ShowTime: Sì, paga bene ed è molto competitivo.

Domanda dei fans: Visto che il pro-gaming è un lavoro per te, lo trovi ancora divertente o è diventato un compito ingrato?

[64AMD]ShowTime: Sono sempre felice quando gioco e continuo a divertirmi, perché ci sono sempre dei cambiamenti.

SQUILIBRI DEL PASSATO

La razza preferita da ShowTime è quella degli Elfi della notte, poiché la trova la più “eccitante” da giocare e infatti la ha sempre usata, sin dai tempi di RoC. A quei tempi, considerava gli Elfi molto forti a causa dello strapotere degli Antichi della Guerra. “Sono un professionista, così devo fare tutto ciò che è necessario per vincere”. Se ShowTime non sfruttasse i punti di forza della sua razza, lo farebbe il suo avversario. Tuttavia, la cosa cambiò rapidamente quando le leghe coreane imposero nuove regole, con le quali proibivano di utilizzare gli Antichi della Guerra in maniera offensiva. ShowTime ha sicuramente dimostrato che le sue abilità vanno ben oltre la necessità di sfruttare trucchi vincenti. In precedenza, la più grande lamentela della gente riguardava l’“abuso del Beastmaster” [il Signore delle Bestie], nonostante ciò, nella maggior parte delle partite con il patch 1.12 ShowTime non utilizzava questo eroe. Con i pozzi lunari degli Elfi della notte, il Beastmaster veniva considerato eccessivamente potente e veniva abbondantemente sfruttato. Perché mai ShowTime non ha sfruttato questo vantaggio nelle sue partite? La sua spiegazione era che soltanto i giocatori Chobo [ndt. chobo è una parola coreana. Deriva da “cho”, che significa “cominciare”, e “bo”, che sarebbe “passo”, per cui il chobo sarebbe un principiante, il più comune “noob”] usavano sempre il Beastmaster, perché pensavano che fosse forte, mentre i giocatori Gosu usavano gli eroi che erano considerati i più forti, in base al tipo di mappa che stavano giocando. ShowTime pensava che il Beastmaster fosse forte solo su quelle mappe in cui il giocatore aveva la possibilità di fare “creep” [ndt. uccidere i mostri neutrali] velocemente, ma anche con questo vantaggio, non credeva che questo eroe fosse sproporzionatamente forte. “Il Beastmaster è sproporzionatamente forte solo su Roccia Tartaruga e contro gli Orchi, nelle altre mappe egli non è poi così esagerato”. ShowTime, quindi, non utilizzava così tanto il Beastmaster, come molti avrebbero potuto ipotizzare, bensì principalmente si divertiva a giocare con la Warden [Guardiana]. Egli considera tutte le abilità di questo personaggio efficaci e trova che sia una sfida controllarla, a causa del suo basso valore di punti ferita. “Se sei bravo, allora la Warden è il miglior eroe da usare, ma se sei un Chobo, allora diventa l’eroe peggiore”.

Domanda dei fans: Quali sono le abilità della Warden che preferisci?

[64AMD]ShowTime: Mi piacciono tutte.

Domanda dei fans: Qual è la tua unità preferita?

[64AMD]ShowTime: Mi piacciono tutte le unità.

Domanda dei fans: E’ più sexy l’arciera o la driade?

[64AMD]ShowTime: Fanno schifo entrambe, odio i loro visi.

Bunny [ndt. l’intervistatrice]: E che mi dici della Warden? La trovi sexy?

[64AMD]ShowTime: La Warden va bene. Infatti, nasconde il volto!

PENSIERI E STRATEGIE

La prima cosa a cui ShowTime pensa, prima di attaccare, è se possa vincere o meno lo scontro. Se pensa di poter vincere, affronta lo scontro usando per primi gli incantesimi ad area (AOE, area of effect), e quindi concentrandosi sulla microgestione delle sue unità.

Tasti chiave e raggruppamento delle unità:

Gruppo 1: Tutti gli eroi e le unità da corpo a corpo

Gruppo 2: Unità a distanza e unità magiche (anche unità aeree)

Gruppo 3: Così via, se ci sono altri gruppi di unità

Razze:

Attualmente ShowTime pensa che i Non-morti siano la razza più forte, ma ritiene forti anche gli Umani e gli Elfi. Trova che gli Orchi siano la razza più debole.

Preferenze di gioco:

ShowTime gioca solo le partite in solitario, poiché tutti i match dei suoi tornei sono 1vs1. Ogni partita che gioca gli serve per fare pratica e per rimanere competitivo con gli altri pro-gamers deve fare pratica il più possibile. Non ha tornei professionistici di tipo AT [ndt. Arranged Team, squadre preformate] o FFA [Free For All, tutti contro tutti] in cui fare pratica, tuttavia, occasionalmente fa delle partite di tipo AT con i suoi amici più intimi per divertimento.

Visione dei replay:

I soli replay che ShowTime guarda, per imparare qualcosa, sono quelli delle partite in cui aveva perso. Egli non guarda i replay degli altri giocatori, poiché ci gioca sempre e non ha bisogno di rivederli nuovamente giocare.

Pensieri riguardo agli APM: [ndt. Actions Per Minute, azioni al minuto. In pratica è il numero di volte che si clicca con il mouse oppure si usa un tasto della tastiera durante un minuto di gioco. Più è alto, più, in un certo senso, il giocatore è stato “attivo”]

ShowTime non crede che avere un alto valore di APM sia necessariamente così importante. Sebbene il suo APM sia abbastanza alto (200~240), pensa che per WarCraft serva un APM di soli 150~200 punti.

Giocatori rispettati:

DayFly è il suo giocatore preferito. Ha inoltre un’ottima opinione di giocatori come Lucifer, Sweet[SAINT], Reign, Smurphet, e Showbu. Non ci sono giocatori che odi o disprezzi.

Consigli e avvertimenti:

Cambia sempre la tua strategia e non aver paura di provare nuove cose. ShowTime pensa che questo comportamento aiuti a migliorare la capacità di giocare, poiché si può imparare molto e inoltre ci si continua a divertire quando si fanno cose sempre diverse. E’ più importante imparare da tutto ciò che vincere.

Domanda dei fans: Ti sei mai comportato maleducatamente durante una partita?

[64AMD]ShowTime: No.

Domanda dei fans: Cosa trovi che sia più importante? L’educazione, la fortuna o l’abilità?

[64AMD]ShowTime: Penso che tutte e tre siano necessarie.

Domanda dei fans: Quali sono i tuoi incontri più difficili e perché?

[64AMD]ShowTime: I tre migliori giocatori Non-morti sono un bel problema per me a causa degli incantesimi AOE e dello “Hero kill” [ndt. la famosa combo, soprattutto per i Non-morti, che uccide gli eroi in un baleno. Trattasi, nella sua forma più classica e completa, del Death Coil del DK, associato al Frost Nova del Lich, e ultimato dell’Impale del CL (o, in caso, del Carrion swarm del DL)].

Domanda dei fans: Quali sono i tuoi incontri più facili e perché?

[64AMD]ShowTime: Quelli con gli Orchi, poiché sono deboli e non hanno “Hero killers”.

Domanda dei fans: Hai delle strategie che usi sempre?

[64AMD]ShowTime: No, mi piace giocare sempre in modo differente.

STATUS NEL CLAN

ShowTime è entrato per la prima volta nel clan WeRRa su Kalimdor (il server asiatico) quando il suo amico Landsoul.WeRRa gli aveva chiesto di farlo. Ha poi raggiunto il vertice del ladder di Kalimdor con il nome di ShowTime.WeRRa, commentando che scalare la cima è stata un’impresa difficile e che c’è voluto molto tempo. Sebbene il clan WeRRa fosse soltanto un clan per divertirsi, e anche se egli non ne fa più parte, sono comunque rimasti tutti buoni amici.

Subito dopo, ShowTime formava uno stretto legame con FreeStyle, Lucifer, e Perfume. I quattro si fecero la promessa che sarebbero sempre rimasti uniti e si sarebbero supportati a vicenda. Decisero di chiamarsi Team Luxury. Il Team Luxury cominciò a giocare su Azeroth (est U.S.A.), sotto la sponsorizzazione di Rivalution.net. ShowTime assunse allora il nome di Rival.ShowTime. Desideroso di competere con il mondo intero, ShowTime decise di affiliarsi al clan

Rival principalmente per gli sponsor, che lo avrebbero supportato per le spese di viaggio. Recentemente, a causa di un cambiamento nella gestione del clan Rival, sembrava che ciò non fosse più garantito.

ShowTime, insieme ai suoi tre amici, scelse quindi di unirsi al clan 64AMD, dove ha preso il nome di [64AMD]ShowTime. Poiché tutti i loro membri giocavano su server differenti, FreeStyle ha da poco creato l'etichetta di clan tLuX, che sta per Team Luxury, su Azeroth. FreeStyle commenta così: "tLuX è il nostro team Bnet di amici, che include tutti i membri del 64AMD più i nostri amici di Bnet".

Lena[SAINT]



VITA AL DI FUORI DI WARCRAFT

Con tutto il tempo che passa a giocare, ShowTime ha raramente del tempo libero per fare le altre cose. Quando non sta a casa da allenarsi, vuol dire che sta giocando fuori o è in viaggio per tornei. "Ho tempo per fare solo questo". Qualcuno potrebbe chiedersi se egli sia felice di vivere così... e ShowTime risponderebbe che non potrebbe essere più contento. Quando gli si chiede per quanto tempo ancora pensa di fare il pro-gamer, ShowTime ipotizza che giocherà professionalmente per almeno altri 3 anni.

Con il ritmo serrato di lavoro che ha, ShowTime riesce ugualmente a trovare del tempo libero per la sua ragazza. Ho chiesto a ShowTime se la sua ragazza giochi a Warcraft III, ed ella lo fa, ma egli non ha voluto rivelare il suo nome. Si dice che la sua ragazza sia la bella Lena[SAINT], ma ShowTime afferma che sono solo buoni amici e che non è la sua ragazza. Si potrebbe credere che, avendo ShowTime come ragazzo, anche la sua fidanzata sia brava a WarCraft, ma ShowTime stesso risponde "Non è brava... è una chobo". ShowTime ha scelto di non insegnarle a giocare, poiché egli non vuole che lei ci passi tutto il tempo che ci passa lui. Il tempo che hanno per stare insieme è già poco così.

Come tutte le tipiche ragazze, anche quella di ShowTime non gli è di gran sostegno nel suo giocare, perché preferirebbe che lui trascorresse meno tempo con WarCraft e più con lei. Sfortunatamente, come ShowTime spiega, egli deve dedicare la maggior parte del suo tempo al gioco a causa delle molte leghe coreane di cui fa parte. Queste gli richiedono che faccia molta pratica, visto che, in qualità di pro-gamer, deve rimanere competitivo. I giocatori coreani passano molto tempo a giocare e proprio per competere con loro e non perdere, egli deve passarci almeno lo stesso quantitativo di tempo. Fortunatamente, i genitori di ShowTime lo sostengono molto nel portare avanti questo tipo di "carriera". Egli ama molto sia suo padre che sua madre.

Domanda dei fans: Se WarCraft III venisse sospeso, cosa giocheresti al suo posto?

[64AMD]ShowTime: Non lo so, probabilmente giocherei al miglior gioco di quel momento.

Domanda dei fans: WarCraft III è il miglior gioco dalle tue parti?

[64AMD]ShowTime: Non saprei, ma quantomeno penso che sia divertente.

Domanda dei fans: Quanto sei "sexy" da 1 a 10?

[64AMD]ShowTime: 1.

Domanda dei fans: Qual è il tuo [eroe] preferito?

[64AMD]ShowTime: Mi piace la Warden.

CONSIDERAZIONI FINALI

“Auguro a tutti buona fortuna :) Un ringraziamento speciale alla mia famiglia, alla mia ragazza, a FreeStyle, Perfume, Lucifer, da-mike, tutti quelli del TLuX, tutti quelli del WeRRa, e a bunny.

Nota di FreeStyle:

ShowTime, assieme agli altri pro-players del 64AMD.os, offre lezioni / anche di tipo AT / incrementi di livello di account e molti altri servizi per ciascun giocatore di B.net. Se siete interessati, contattateci via B.net sul server di Azeroth: *tL.FreeStyle* o *Rival.ShowTime*. Potete anche contattarci via MSN: intotherainhof@yahoo.com o go12go12go13@hotmail.com. Soltanto richieste serie, per favore. I prezzi sono disponibili dopo il contatto.